###### Licenciatura en Ingeniería de Software

###### Programación Visual III

|  |  |
| --- | --- |
| UNIDAD I, | Tarea 2 |
| Nombre: Kevin Ricardo Ceja Ramos | Fecha: 23 / 09 / 18 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDE** | **Características** | **Lenguajes de**  **Programación** | **Sistema**  **Operativo** | **Paradigma** |
| **Visual Studio** | ※Refactorización  ※IntelliSense  ※Inicio rápido  ※Subrayados ondulados y Acciones rápidas  ※Jerarquía de llamadas  ※CodeLens  ※Ir a definición  ※Ojear la definición | ※ C++  ※ C#  ※ Visual Basic .NET  ※ F#  ※ Java  ※ Ruby  ※ PHP  ※ Entornos web | ※ Windows  ※ Linux  ※ MacOS | ※ Orientado a objetos |
| **Eclipse** | ※Perspectivas, editores y vistas  ※Gestión de proyectos  ※Depurador de código  ※Extensa colección de plug-ins | ※ Java  ※ ANSI C  ※ C++  ※ JSP  Entre otros… | ※ Multiplataforma | ※ Orientado a objetos |
| **JetBrains** | ※Soporta muchos lenguajes de programación  ※Usa muchas tecnologías y frameworks  ※Soporte para java , desarrollo Android, Play 2.0 y Scala | ※ Java  ※ Phyton  ※ Clojure  ※ PHP  Entre otros… | ※ Windows  ※ Linux  ※ MacOS | ※ Orientado a objetos  ※ Estructural |
| **NetBeans** | ※Lenguaje Simple  ※Orientado a objetos  ※Distribuido  ※Robusto  ※Multilenguaje | ※ Java  ※ Desarrollo web  ※ HTML  ※ Javascript  Entre otros… | ※ Windows  ※ Linux  ※ MacOS  ※ Solaris | ※ Orientado a objetos |